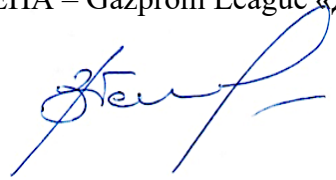




**«УТВЕРЖДЕНО»**

**Главный судья**  
SEHA – Gazprom League «Дивизион Восток»

  
**В.В. Поладенко**  
«29» августа 2024 г.

## **РЕГЛАМЕНТ**

**использования системы видеоповторов**

**в Соревнованиях SEHA – Gazprom League «Дивизион Восток»**

**сезона 2024-2025 гг.**

Москва  
2024 год

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

В целях проведения Соревнований SEHA – Gazprom League «Дивизион Восток» на более высоком качественном уровне, минимизации последствий от спорных ситуаций, связанных с принятием судейских решений, на матчах используется система видеоповторов (далее — ВП).

ВП дает судьям возможность немедленно просмотреть ситуацию на экране монитора, если они не смогли увидеть полное действие на площадке, до принятия окончательного решения. Это особенно относится к ключевым ситуациям матча, когда судьи решают ознакомиться с телевизионной картинкой в дополнение к своему взгляду на площадку.

## 2. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СИСТЕМЫ ВИДЕОПОВТОРОВ

Необходимые технические требования к ВП:

- 1) использование минимум 8 (Восемь) телекамер;
- 2) наличие отдельного монитора для ВП (на который выводятся сигналы всех телекамер) и оператора ВП, располагающихся в непосредственной близости от судейского столика;
- 3) синхронизацию игрового времени видеотрансляции с информационным табло.

По запросу судей или делегатов оператор ВП предоставляет запись спорного момента игры.

## 3. СИТУАЦИИ, В КОТОРЫХ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВП

*Таблица 1*

№ пп	Ситуация	Описание
1	Гол или отсутствие гола, решение о том, полностью ли мяч пересек линию ворот	Определить, полностью ли мяч пересек линию ворот (или нет)
2	Гол или отсутствие гола, если время истекло до или после того, как мяч полностью пересек линию ворот	Определить, истекло ли время до (или после) того, как мяч полностью пересек линию ворот
3	Особенно опасные, умышленные или злонамеренные действия без мяча	Ситуация без мяча, которая возникает вне поля зрения судей
4	Дисквалификация (красная карточка)	Чтобы судьи могли точно определить виновного игрока
5	Потасовка на площадке	Конфликт с участием двух (или более) игроков (и у судей есть серьезные сомнения относительно того, какой игрок(и) должен быть наказан)
6	Нарушение Правила замены, нарушения в зоне запасных	В случае если делегаты, секретарь или секундометрист не смогли точно определить кто совершил нарушение.
7	Симуляция	Если у судей есть серьезные сомнения относительно того, следует ли назначать игроку прогрессивное наказание, или игрок пытается ввести судей в заблуждение с помощью симуляции
8	Правило 8	Если у судей есть серьезные сомнения относительно того, нужно ли вынести решение на 2-минутное удаление или дисквалифицировать игрока в соответствии с правилами 8:5, 8:6, 8:8, 8:9, 8:10, 8:11

9	Игровые ситуации, влияющие на ход игры в последние 30 секунд матча	Если у судей есть серьезные сомнения по поводу решения о назначении 7-метрового броска или о том, не совершил ли игрок, забросивший мяч, технический фол
10	Другое	В случае принятия решения, которое может привести к протесту

#### 4. КОММЕНТАРИИ

4.1. При любых обстоятельствах судьи должны принимать решение, основанное на их видении того, что происходит на площадке. ВП используется только тогда, когда у судей возникают серьезные сомнения в принятии правильного решения или, когда по разным причинам, они не могут хорошо рассмотреть ситуацию на площадке.

4.2. Если судьи во время просмотра ВП увидели другую ситуацию, в которой было принято неправильное решение или не было зафиксировано нарушение Правил, они должны исправить это решение на основе фактов, проверенных в ВП. Это применимо только к ситуациям, которые произошли одновременно с рассматриваемой ситуацией или непосредственно перед ней.

4.3. Делегаты могут использовать ВП только в случаях, связанных с пунктами 6 и 10 Таблицы 1, или в ситуациях, связанных с дисквалификациями, которые происходят за пределами площадки. Делегаты могут потребовать, чтобы судьи использовали ВП в ситуации, связанной с пунктом 1 Таблицы 1.

4.4. Только судьи (или делегаты) могут решать, использовать ВП или нет, после чего команды и зрители уведомляются о том, что решение/ситуация должны быть пересмотрены. Игрокам или официальным лицам команд, которые агрессивно - настойчиво подают жест «ВП» судьям или делегатам, назначается прогрессивное наказание в соответствии с правилами 8:7 и 8:8.

#### 5. ПОРЯДОК ДЕЙСТВИЙ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ВП

5.1. Как делегаты, так и судьи имеют право запросить ВП. Тайм-аут обязателен.

5.2. Судьи останавливают время игры и показывают жест ВП, информируя о том, что ситуация будет рассмотрена с помощью ВП.

5.3. Судьи консультируются с делегатами и объясняют, почему будет использована ВП. Если использование ВП в данной ситуации не разрешено настоящим **Регламентом**, делегаты должны вмешаться.

5.4. Пока не принято окончательное решение, оба судьи находятся у экрана монитора ВП, в то время как делегаты будут контролировать игроков и официальных лиц команд.

5.5. После просмотра ВП решение судей может быть принято (или исправлено) только в том случае, если ВП предоставит четкие и убедительные визуальные доказательства.

5.6. Если судьи не могут принять решение по причине того, что ВП не позволил определить достоверные факты, они должны принять решение в соответствии со своим видением ситуации. Судьям разрешается обратиться за советом к делегатам, если у них есть серьезные сомнения.

5.7. Если ВП был запрошен непосредственно перед или в конце любой половины матча, обе команды должны оставаться на площадке до тех пор, пока не будет принято решение, основанное на ВП.

5.8. Проверка ВП должна быть проведена как можно быстрее. Продолжительность просмотра может быть продлена, если возникнут технические проблемы.

5.9. После завершения просмотра ВП судьи должны четко сообщить об окончательном решении официальным представителям обеих команд, судейской бригаде и зрителям.

5.10. Во время просмотра ВП только судьи (или делегаты) могут находиться рядом с экраном ВП, в то время как посторонние лица не допускаются к экрану ВП.

5.11. Делегаты и судьи **за 1 час до начала матча** должны проверить оборудование ВП.

5.12. Делегаты и судьи должны следовать основному принципу, чтобы останавливать матч как можно реже.

## 6. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПОЛНОМОЧИЙ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ВП

*Таблица 2*

Ситуация	Кто запрашивает ВП	Кто принимает окончательное решение
Гол или отсутствие гола, решение о том, полностью ли мяч пересек линию ворот	Судьи	Судьи
Гол или отсутствие гола, если время истекло до или после того, как мяч полностью пересек линию ворот	Судьи	Судьи
Особенно опасные, умышленные или злонамеренные действия без мяча, происходящие вне поля зрения судей	Судьи, делегаты	Судьи
Если судьи показывают красную карточку (дисквалификация) игроку ошибочно	Судьи	Судьи
В случае конфликта с участием двух или более игроков	Судьи	Судьи
Если нарушение Правила замены не было зафиксировано делегатами, секретарем или секундометристом	Делегаты	Делегаты
Если у судей есть серьезные сомнения относительно того, следует ли применять дисквалификацию в соответствии с правилом 8.	Судьи	Судьи
Когда у судей (или делегатов) возникают сильные сомнения, подпадают ли действия, совершенные в последние 30 секунд игры под действие Правил 8:11a или 8:11b	Судьи	Судьи
В случае действий в последние 30 секунд при игре с пустыми воротами (если судьи не уверены, должен ли быть назначен 7 метровый бросок)	Судьи	Судьи